

Spielform «Fairplay ist wichtiger als Siegen»

Zeit

10 Minuten

Material

Markierungshüte für den Parcours, verschiedene Hindernisse

Aktion

Mit Hindernissen wird ein kleiner Parcours gebaut. Nach mehreren Versuchsdurchgängen wird die Zeit jedes Fahrers gestoppt, ohne dass die Fahrer wissen, dass es um einen Wettkampf geht.

Lebenskompetenz fördern: Kritisches Denken

Schritt 1 – Beobachten (Wahrnehmung)

- Wer war der Sieger? Stimmt die Klassierung mit dem tatsächlichen Sieg überein?
- War der Sieger auch der Schnellste?
- Hat der Sieger fair gewonnen?

Schritt 2 – Beurteilen (Bespreehung)

- Konnte sich der Sieger über den Sieg freuen? Warum (nicht)?
- Warum entstanden Frustrationen bei den Verlierern?
- Was braucht es, damit sich ein Sieger wirklich über den Sieg freuen kann?
- Wozu ist faires Verhalten im Sport gut?

Schritt 3 – Beraten (Handlungsalternative)

- Wie könnt ihr gewährleisten, dass auch tatsächlich der leistungsfähigste und beste Sportler siegt?
- Angenommen, in eurem Berufsalltag werdet ihr plötzlich bewertet, obwohl nie von Prüfung die Rede war. Wie reagiert ihr? Was könnt ihr gegen die Frustrationen tun?

Schritt 4 – Begleiten (Anwendung)

- Beobachte als Leiter, ob die Jugendlichen ihr Denken und Handeln im Alltag aufgrund des Gesprächs verändert haben. Wenn nicht, sprich sie bei Gelegenheit nochmals darauf an.

Schritt 5 – Zurück zu Schritt 1



Lebenskompetenzen, die mit dieser Spielform gefördert werden:

Weitere Informationen unter <https://www.coolandclean.ch>