

## **Spielform «Fairplay ist wichtiger als Siegen»**

### **Zeit**

10 Minuten

### **Material**

Markierungshüte für den Parcours, verschiedene Hindernisse

### **Aktion**

Mit Hindernissen wird ein kleiner Parcours gebaut. Nach mehreren Versuchsdurchgängen wird die Zeit jedes Fahrers gestoppt, ohne dass die Fahrer wissen, dass es um einen Wettkampf geht.

### **Lebenskompetenz fördern: Kritisches Denken**

#### **Schritt 1 – Beobachten (Wahrnehmung)**

- Wer war der Sieger? Stimmt die Klassierung mit dem tatsächlichen Sieg überein?
- War der Sieger auch der Schnellste?
- Hat der Sieger fair gewonnen?

#### **Schritt 2 – Beurteilen (Besprechung)**

- Konnte sich der Sieger über den Sieg freuen? Warum (nicht)?
- Warum entstanden Frustrationen bei den Verlierern?
- Was braucht es, damit sich ein Sieger wirklich über den Sieg freuen kann?
- Wozu ist faires Verhalten im Sport gut?

#### **Schritt 3 – Beraten (Handlungsalternative)**

- Wie könnt ihr gewährleisten, dass auch tatsächlich der leistungsfähigste und beste Sportler siegt?
- Angenommen, in eurem Berufsalltag werdet ihr plötzlich bewertet, obwohl nie von Prüfung die Rede war. Wie reagiert ihr? Was könnt ihr gegen die Frustrationen tun?

#### **Schritt 4 – Begleiten (Anwendung)**

- Beobachte als Leiter, ob die Jugendlichen ihr Denken und Handeln im Alltag aufgrund des Gesprächs verändert haben. Wenn nicht, sprich sie bei Gelegenheit nochmals darauf an.

#### **Schritt 5 – Zurück zu Schritt 1**



**Lebenskompetenzen, die mit dieser Spielform gefördert werden:**

Weitere Informationen unter <https://www.coolandclean.ch>