

Spielform «Konflikte im Team diskutieren»

Zeit

10 Minuten

Material

Je 3 Reifen oder Überzieher pro 5er- oder 6er-Team

Aktion

Pro 5er- oder 6er-Team stehen drei Reifen oder Überzieher zur Verfügung. Diese Gegenstände haben die Funktion von Inseln in einem Haifischteich. Die Teams haben eine Strecke (je nach Alter zwischen 10 bis 20 m) möglichst rasch zurückzulegen, indem sie ausschliesslich die Inseln betreten (in die Reifen oder auf den Überzieher stehen). Das Team reicht den jeweils frei werdende Ring oder Überzieher von hinten nach vorne. Stellt sich ein Teammitglied statt auf die Inseln auch in den Haifischteich, muss das ganze Team zurück zur Startlinie und neu beginnen.

Lebenskompetenz fördern: Kommunikationsfähigkeit

Schritt 1 – Beobachten (Wahrnehmung)

- Welche verschiedenen Strategien verfolgten die Teams?
- Welches Team hat die Regeln streng ausgelegt?
- Haben Teams gemogelt? Haben die anderen das bemerkt? Wie gingen sie damit um?

Schritt 2 – Beurteilen (Besprechung)

- Gab es Konflikte im Team? Wie habt ihr sie gelöst?
- Hat jemand die Führung übernommen? Wer? Warum (nicht)?

Schritt 3 – Beraten (Handlungsalternative)

- Wie könnt ihr in eurem Team Konflikte ansprechen?
- Angenommen, jemand macht einen Fehler, der Folgen hat für das ganze Team. Wie geht ihr damit um? Wie reagiert ihr auf diese Situation?

Schritt 4 – Begleiten (Anwendung)

- Beobachte als Leiter, ob die Jugendlichen ihr Kommunikationsverhalten im Alltag aufgrund des Gesprächs verändert haben. Wenn nicht, sprich sie bei Gelegenheit nochmals darauf an.

Schritt 5 – Zurück zu Schritt 1



Lebenskompetenzen, die mit dieser Spielform gefördert werden:

Weitere Informationen unter <https://www.coolandclean.ch>