

## **Spielform «Ziele erreichen im Team»**

Es startet abwechselungsweise ein Schwimmer des ersten Teams, dann des zweiten, dann wieder des ersten, des zweiten usw. Die Schwimmer stossen am Bassinrand ab, tauchen unter Wasser so weit wie möglich, tauchen auf und bleiben «stehen». Der Schwimmstil kann beliebig gewählt werden. Dabei muss immer die eine Mannschaft die gegnerische in der Länge übertreffen. Die Mannschaften bestimmen, wer wann startet. Alle Teammitglieder starten mindestens dreimal. Wird dies nicht erfüllt, hat das Team so oder so verloren.

Variation: Mit einer Wende starten

### **Infrastruktur**

Lehrschwimmbecken, Spielfläche ca. 8 x 8 m



**Lebenskompetenzen, die mit dieser Spielform gefördert werden:**

Weitere Informationen unter <https://www.coolandclean.ch>