

Spielform «Hindernisse auf dem Weg zum Ziel»

Die Teams stellen sich am Bassinrand in einer Kolonne auf (Abstand der Teams etwa 3 m). Das erste Teammitglied klemmt einen weichen Gegenstand (Taschentuch, kleiner Schaumstoffball, Bademütze, anderes) unters Kinn. Es taucht mit einer Rolle vorwärts ins Wasser, bringt den Gegenstand zum Bassinrand und übergibt ihn dem nächsten Teammitglied, das nun startet. Welches Team ist am schnellsten?

Variation: Jedes Teammitglied springt mit jeweils verschiedenen Gegenständen dreimal.

Material

Weiche Gegenstände (Stofftaschentuch, kleiner Ball, Bademütze usw.)

Infrastruktur

Schwimmbecken, Spielfläche ca. 8 x 5 m



Lebenskompetenzen, die mit dieser Spielform gefördert werden:

Weitere Informationen unter <https://www.coolandclean.ch>