

## **Spielform «Mit vollem Teameinsatz zum Ziel»**

### **Zeit**

10 Minuten

### **Material**

Evtl. einige Markierungshüte

### **Aktion**

2er-Teams: Diese haben als Erstes rennend eine Runde (z.B. um ein Spielfeld) in einer zuvor selbst bestimmten Anzahl Schritte zu absolvieren. Die Schrittlänge soll pro Läufer nicht sichtbar verändert werden. Der Partner zählt mit. Danach werden die Rollen getauscht. Der zweite Läufer kann – wenn nötig – Differenzen zur vorhergesagten Anzahl Schritte ausmerzen, indem er längere oder kürzere Schritte wählt. Welches Team kommt der vorhergesagten Schrittzahl am nächsten?

Die zweite Aufgabe besteht darin, die erste Zahl zu verdoppeln oder zu halbieren. Wer kommt dem am nächsten? Die Resultate werden erst am Schluss bekannt gegeben. Die Gruppengrösse kann problemlos variiert werden (z.B. 3er-Teams = 3 Runden).

### **Schritt 1 – Beobachten (Wahrnehmung)**

- Wer kam der vorausgesagten Anzahl Schritte am nächsten?
- Konnte der zweite Läufer allenfalls noch korrigierend wirken?

### **Schritt 2 – Beurteilen (Besprechung)**

- Wie gut ist es euch gelungen, euch abzusprechen?
- Was war schwierig bei der Absprache? Was ist gut gelungen?
- Als wie relevant hat sich eine gute Absprache erwiesen?
- Warum lassen sich gute Teamleistungen mit guten Absprachen einfacher erreichen?

### **Schritt 3 – Beraten (Handlungsalternative)**

- Wie könnt ihr im Team gute Absprachen treffen, um das Optimum zu erreichen?
- Angenommen, euer Team ist im Rückstand. Wie könnt vorgehen, um gemeinsam den Rückstand aufzuholen?

#### **Schritt 4 – Begleiten (Anwendung)**

- Beobachte als Leiter, ob die Spieler klare Absprachen treffen. Wenn nicht, sprich sie bei Gelegenheit nochmals darauf an.

#### **Schritt 5 – Zurück zu Schritt 1**



**Lebenskompetenzen, die mit dieser Spielform gefördert werden:**

Weitere Informationen unter <https://www.coolandclean.ch>