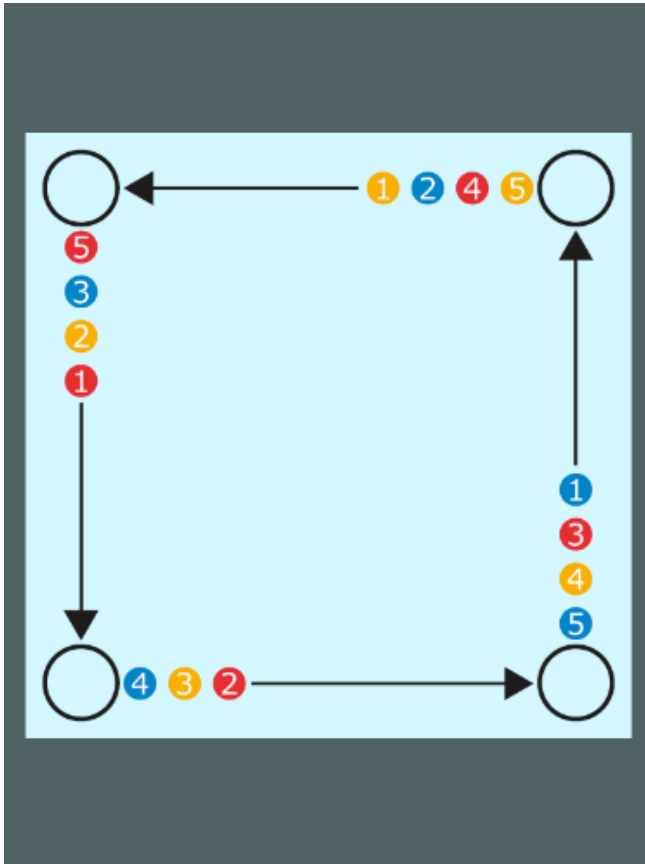


## Spielform «Was die Zielerreichung erleichtert»



Die Wettkampfstrecken (Quadrat) werden mit Tauchringen markiert. Die Teams stellen sich im Wasser auf – pro Gruppe bei jedem Tauchring ein Kind; beim Startring 2 Kinder (jedes Team hat einen anderen Startring).

Die 4 zu absolvierenden Strecken werden je in einer anderen, zuvor festgelegten «Schwimmart» zurückgelegt (z. B. Rückenlage, nur Beinschlag; Bauchlage, nur Beinschlag; Rückenlage, nur Armzug usw.). Jedes Kind übergibt mit Handschlag an das nächste. Jedes Kind legt alle 4 Strecken zurück.

Bei welchem Team sind alle Teammitglieder als Erstes wieder an der Ausgangsposition?

Variation: Anstelle des Handschlags ein Geheimwort weitergeben. Stimmt das Wort auch am Schluss noch, gibt es einen Zusatzpunkt.

### Material

4 Tauchringe, 4 Kennzeichen (z. B. Badekappe) für Schlusschwimmer

### Infrastruktur

Lehrschwimmbecken, Spielfläche ca. 7 x 7 m



**Lebenskompetenzen, die mit dieser Spielform gefördert werden:**

Weitere Informationen unter <https://www.coolandclean.ch>