

Gioco «Strategie di successo in squadra»

Tempo

10 minuti

Materiali

A seconda del compito: corde per saltare, palle o simili

Svolgimento

Tutti i giocatori sono sparsi in un'area di 20 x 20 metri e svolgono un compito (ad esempio: giochi di abilità, salto della corda, flessioni, esercizi di coordinazione ecc.). Un Giocatore viene bendato con un fazzoletto, una sciarpa o simile e cerca il compagno scelto in precedenza. Il compagno cerca di farsi individuare con forti rumori. I giocatori che possono vedere impediscono al giocatore «cieco» di ferirsi.

Variante come competizione: Quale giocatore trova il maggior numero di compagni in un arco di tempo prestabilito (ad esempio, 3 minuti)?

Promozione della competenza di vita: Capacità di risolvere i problemi

Passaggio 1 – Osservazione (Percezione)

- Com'è stato giocare senza vedere?
- Quale giocatore si è fatto notare nel modo più rumoroso e più adatto? Ha dato buoni risultati?

Passaggio 2 – Valutazione (Discussione)

- Solo l'intensità del rumore è stata determinante per la riuscita del gioco?
- Perché alcuni giocatori si sono fatti notare in modo più rumoroso e altri in modo meno rumoroso? Chi ha avuto maggiore successo?

Passaggio 3 – Riflessione (Opzioni alternative)

- Come potreste trovare in squadra le migliori idee per risolvere un problema?
- Poniamo che non siate tutti d'accordo sulla strategia idonea. Come gestite le opinioni diverse?

Passaggio 4 – Accompagnamento (Applicazione)

- In veste di monitori, osservate se i giovani hanno cambiato il loro comportamento nella vita quotidiana in seguito al colloquio. In caso negativo, parlatene ancora quando se ne presenta l'occasione.

Passaggio 5 – Ricominciare dal Passaggio 1



Competenze per la vita che sono incentivate con questa forma di gioco:

Per maggiori informazioni: <https://www.coolandclean.ch>